



BAUKULTURKOMPASS Nr. 7

ATMOSPHERE

erschienen im Frühjahr 2016

HörBilder

AUTOR

Sibylle Bader

für die Wanderklasse - Verein für BauKulturVermittlung

TITEL

Geräusch-Activity

Der Baukulturkompass ist ein Produkt von



GERÄUSCH-ACTIVITY

Dieses Spiel funktioniert im Grunde nach den Regeln des bekannten Piatnik-Spiels 'Activity' - eine zeitgenössische Version von Scharade - die 1990 auf den Markt kam.

ZAHL SPIELERINNEN

Mindestens 4, 2 Gruppen spielen gegeneinander, in jeder Gruppe sollten mindestens 2 Personen sein.

MATERIAL

Die untenstehenden Begriffe werden auf neutrale Karten gedruckt/geschrieben.
Die Begriffe können durch Eigene ergänzt werden. Stoppuhr oder Sanduhr, ca. 45 Sekunden.

VORBEREITUNG

Der Stapel an Begriffskarten wird gemischt und verdeckt aufgelegt.

WER BEGINNT

Die Gruppe, deren Anzahl an Buchstaben, die die Summe ihre Vornamen ergeben, am höchsten ist, darf beginnen.

ABLAUF

Die erste Gruppe wählt eine Person, die beginnt. Diese zieht, unsichtbar für die eigenen Gruppen-Mitglieder, eine Karte mit einem Begriff. Nur mit GERÄUSCHEN, die mit dem Mund gemacht werden können, soll nun versucht werden, den Begriff so zu erklären, dass die eigenen Gruppenmitglieder ihn erraten können. Tun sie dies innerhalb der 45 Sekunden (Sanduhr, Stoppuhr), geht der Punkt an die eigene Gruppe.

Es darf nicht gesprochen werden, es sind keine Worte erlaubt. Es soll keine Pantomime gemacht werden.

Dann wird gewechselt.

VARIANTE

Für die akustische Erklärung darf auch geklopft, geklatscht werden bzw. dürfen Hilfsmittel zur Erzeugung von Geräuschen verwendet werden.

ZIEL DES SPIELS

Die Gruppe, die die meisten Begriffe errät, gewinnt.



Abbildung: 'Köpf-Stückche' von
Franz Xaver Messerschmidt
(Bild-Quelle: <http://flickrhivemind.net>)

Auto	Fahrrad	langsame Zugfahrt	Wasserfall	Straßenbahn
Rennauto	Fisch	Luft aus dem Luftballon auslassen	Fahrrad, das beim Abwärtsfahren bremst	Auto, das rückwärts einparkt
trinken	schnarchen	niesen	schifahren	schwimmen (kraulen)
tauchen	(Buch) blättern	Kaugummi kauen	Rock-Konzert	Nagel in die Wand klopfen
Fußball-Match	Geigen-Stunde	Auto auf der Autobahn	Flugzeug am Himmel	Tennis-Spiel
Vogelgezwitscher	Luftballon aufblasen	Autotüre zuknallen	Loch in die Betonwand bohren	spielende Kinder im Kindergarten
Wolfsgeheule	Scateboard-fahren	Jubel über ein Tor (Fußball, Handball, ...)	Startschuss	Katzenkampf
(lästige) Fliege	Computer hochfahren	Feuerwehr mit Sirene	schadenfrohes Lachen	Kinderlachen

schließende Bustüre	quietschende Türe	klapperndes Geschirr	Kühe auf der Alm	schnurrende Katze
tropfender Wasserhahn	...			